

# Projekt - Interactive city

Martin Lukášek

Pavλίna Ulrichová

Lidziya Pabalavets

# Lokace

- Pro inspiraci projektu bylo vybráno náměstíčko poblíž Vítězného náměstí



# Fotodokumentace

- Fotodokumentaci náměstí, která se využije při modelování virtuální reality lze nalézt na následujícím odkazu:  
<https://www.dropbox.com/sh/tsu4ka17m39izbh/bbj2cGohDo>

# Vybrané prvky pro 3D rekonstrukci



Hnědý dům



Lavička



Žlutý dům



# Domy pro vytváření gramatik



# Interaktivní prvky

- Po kliknutí se otevírající výtah s překvapením.



- Prodejní stánek s blikající reklamou, případně doplněn pohybem a zvukem.
- Motýlek sedící na lavičce, po kliknutí poletí.
- Míček na ulici, se kterým se dá pohybovat.

# Interaktivní prvky

- Fontána na náměstí stříká vodu (v intervalech pravděpodobně).
- Na stožáru vedle muzea bude vyset vlajka, která se přetažením bude dát přesunovat nahoru a dolů po tyči.
- Případně: Animované hodiny na muzeu.

# Další prvky k modelování





# Založené stránky projektu

- Stránky s informacemi o projektu jsou k nalezení na adrese:  
<http://leyfi.felk.cvut.cz/courses/mvr/2012-1/>

